

Аннотация к инновационному продукту «Живой словарь»

«А что если...» Именно с этого вопроса начался наш интерес к теме дополненной реальности. Если сегодня реальностью стало то, что вчера казалось фантастикой, почему бы не попробовать это в образовании, на уроке?

Принципы дополненной реальности и мобильного обучения легли в основу нашего учебно-методического комплекса «Живой словарь» по английскому языку. Пособие предназначено для детей, делающих первые шаги в изучении английского языка.

Живой словарь – это учебно-методический комплекс, включающий два учебных пособия по английскому языку на основе технологии «дополненной реальности» для обучающихся 2 и 3 классов и методические рекомендации для педагогов и родителей. Это книги на бумажных носителях с маркерами, дающими доступ к дополненной реальности. При разработке «Живого словаря» были использованы бесплатное приложение Vliprag и концепция BYOD (bring your own device): «принеси свое собственное устройство».

Тематика продукта: «Развитие общего образования». Информация об инновационном продукте «Живой словарь» размещена по адресу: <http://sc548.ru/innov.html>. Целью создания инновационного продукта является расширение информационной образовательной среды на основе технологий дополненной реальности и мобильного обучения для повышения эффективности при реализации требований ФГОС. Комплекс «Живой словарь» может быть использован в дополнение к любому УМК по английскому языку для начальной школы, поскольку он содержит базовый объем лексики.

Инновационный продукт адресован учителям,

«Живой словарь» – это наборы картинок, сгруппированных по темам и являющихся маркерами для воспроизведения дополненной реальности различных видов – текста, звука, видео, интерактивных упражнений, которые могут быть использованы педагогом полностью или частично. С повышением интерактивности процесс обучения становится более привлекательным для ученика. Применение словаря на уроке не требует кардинального изменения методики.

Для позитивной социализации детей разработчиками «Живого словаря» предлагаются 5 дидактических игр – «Крокодил», «Найди потеряшку» и др. Они сопровождаются подробными «Паспортами игры», где указаны дидактическая и игровая задача, правила игры и результат.

Инновационный продукт адресован школьникам.

Благодаря бесплатному приложению, установленному на мобильное устройство, ученик видит, как пишется новое слово, слышит его произношение, выполняет разнообразные игровые задания. Словарь поддерживает разные типы восприятия детей: аудиальное, зрительное, тактильное и даже кинестетическое, поскольку многие дополнения предлагают ребенку задания с движением. Поскольку наш комплекс предназначен для обучения детей дошкольного и младшего школьного возраста, был придуман сказочный персонаж – Эд Дополнялкин от английского глагола Add – добавлять, дополнять, он дает доступ к дополненной реальности.

Инновационный продукт адресован родителям.

Do you speak English? Не пугайтесь, мы не собираемся устраивать вам экзамен по английскому языку. Если вы уверенно отвечаете: "Yes, of course", то и тогда вам пригодится наш словарь. А если же нет... Тогда наш «Живой словарь» просто выручит вас! Родители могут использовать наш словарь для того, чтобы в игровой форме дома повторять с детьми лексику, которую дети изучают на уроках.

Все элементы дополненной реальности создавали ученики 11 классов – озвучивали и записывали произношение слов, создавали интерактивные упражнения, настраивали маркеры и действия над ними. Их курировали учителя информатики и английского языка. Вау-эффект вызывал интерес к учебе, а достижения младших школьников позволили привлечь старшеклассников к созданию игр, что стало еще одним результатом.

Использование «Живого словаря» должно осуществляться с четким соблюдением требований СанПин и с обязательным включением мероприятий по здоровьесбережению и здоровьесозиданию.