

Аннотация к инновационному продукту

«Игровой комплекс с применением технологии дополненной реальности»

В основу нашего учебно-методического комплекса «Игровой комплекс с применением технологии дополненной реальности» легли принципы технологии дополненной реальности, мобильного обучения, эффективной коммуникации и взаимообогащения в условиях игровой деятельности.

Игровой комплекс включает в себя:

- сайт с представленными дидактическими играми с применением технологии дополненной реальности с подробными методическими материалами для проведения каждой игры (рабочие программы по предметам, программа внеурочной деятельности, технологические карты уроков, паспорта игр, видеофрагменты игр, алгоритмы для работы с мобильными устройствами и каналы для подключения для воспроизведения объектов дополненной реальности, материалы для распечатывания – маркеры), адрес сайта: <https://sites.google.com/site/igrysdopolnennojrealnostu/>
- [дополнительную профессиональную программу повышения квалификации «Организация игровой деятельности дошкольников и школьников с использованием технологии «дополненной реальности»](#);
- [методические рекомендации](#) для самостоятельной подготовки к проведению уже разработанных игр с применением технологии дополненной реальности, представленных на сайте, или для создания собственных дидактических игр на их основе.

При разработке «Игрового комплекса» были использованы: бесплатное приложение HP REVEAL, BLIPPAR, QuiverVision, Animal 4D и концепция BYOD (bring your own device – «принеси свое собственное устройство»).

Тематика продукта: «Содействие развитию общего образования». Информация об инновационном продукте «Игровой комплекс с применением технологии дополненной реальности» размещена по адресу: <http://sc548.ru/innov.html>.

Целью создания инновационного продукта является расширение информационной образовательной среды образовательного учреждения на основе технологий дополненной реальности и мобильного обучения для повышения эффективности реализации требований ФГОС.

Игровой комплекс адресован **учителям**. Он содержит разработанные педагогическим коллективом ГБОУ СОШ № 548 более 50 игр 6 видов по разным предметам и возрастам учащихся начальной школы и детского сада: «Морской бой», «Волшебное домино», «Угадай картину», «Город на ладони», игры по технологии ТРИЗ, «Живой словарь»; технологические карты уроков с применением игр и рабочие программы, включающие такие уроки.

Для развития информационно-коммуникационной компетентности педагогических работников общего и дошкольного образования как основы для решения предметно-методических и дидактических задач при организации игровой деятельности дошкольников и школьников с использованием технологии дополненной реальности мы предлагаем апробированную дополнительную профессиональную программу повышения квалификации «Организация игровой деятельности дошкольников и школьников с использованием технологии «дополненной реальности».

Для самостоятельной подготовки к проведению уже разработанных игр с применением технологии дополненной реальности, представленных на сайте, или для создания собственных дидактических игр на их основе мы разработали методические рекомендации для педагогов.

Игровой комплекс создан для **школьников** одаренных и школьников, испытывающих затруднения при достижении образовательных результатов, для юных исследователей и нуждающихся в помощи, для организации индивидуальной, групповой и коллективной работы на уроке, во внеурочной деятельности учащихся.

Игровой комплекс направлен на развитие сотворчества и диалога ученика и **родителей**, которые хотят лучше понять своего ребенка. Для того чтобы школьник не был оставлен один на один в бурном море сети Интернет, но нашел свой курс и достиг цели образовательного путешествия.

Использование «Игрового комплекса с применением технологии дополненной реальности» должно осуществляться с четким соблюдением требований СанПин и с обязательным включением мероприятий по здоровьесбережению и здоровьесозиданию.